RAPPORT PROJET NLP

Pour la création d’un chatbot je me suis inspiré du recensement de la population que l’ANSD. C’est une opération qui se déroule tous les 10 ans et qui nécessite le recrutement d’agents cartographes, recenseurs et des développeurs. Elle est pilotée par l’ANSD (Agence Nationale de la statistique et de la Démographie). L’autre aspect est la sensibilisation de la population sur les enjeux du recensement pour la bonne conduite des différentes phases.

Méthodologie :

Installation :

J’ai suivi les indications sur rasa playground pour installer tous les packages nécessaires pour tourner RASA. A la fin j’ai fait rasa init pour disposer d’un modèle de départ.

Puisque le projet est plus proche d’un Foire aux questions (faq), je me suis documenté sur RASA pour adapter le modèle de départ.

Préparation des données

Nlu :

Dans ce fichier j’ai recensé la majorité des questions qui me semble pertinent et en relation avec l’ANSD et le Recensement Général de la Population et de l’Habitat.

Config.yml

On a juste ajouté :

- name: ResponseSelector

epochs: 100

retrieval\_intent: faq

- name: ResponseSelector

epochs: 100

retrieval\_intent: chitchat

Dans le fichier nlu.yml

Dans ce fichier, j’ai répertorié l’essentiel des rubriques du faqs. Ainsi, dans chaque rubrique j’ai listé des exemples de questions qu’un utilisateur pourrait poser.

Dans le fichier rules, j’ai identifié deux cas le premier c’est quand l’utilisateur converse avec le bot sans poser de question sur le thème. Pour le deuxième cas c’est quand il pose des questions en relation avec le recensement ou l’ANSD.

rules:

- rule: respond to FAQs

steps:

- intent: faq

- action: utter\_faq

- rule: respond to chitchat

steps:

- intent: chitchat

- action: utter\_chitchat

Rules :

Pour le cas des FAQ on peut utiliser deux rules :

* Faq : Pour répondre aux questions en relation avec les thèmes : ANSD / RGPH
* Chichat : éventuel salutation et questions diverses

Webchat :

Pour rendre le chatbot interactive via une page web. J’ai suivi les consignes sur la documentation.

Cela consiste à faire quelques modifications sur le fichier credentials.yml

Démonstration

Ù

,

\*

\*